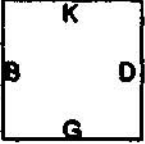


## • bitÇ

Hazırlayan: Mücahit ÜNER

- Pik 874
- V Kör V1086
- \* Karo A D 76
- Trefl 63



- \* Pik R3
- ♥ Kör ARD943
- ♦ Karo 542
- \* Trefl A10

Batı trefl damını çıktığına göre, Güney dört kör kontratını nasıl oynaması gerekir?

Güney	Batı	Kuzey	Doğu
1 Kör	1 Trefl	2 Kör	Pas
4 Kör	Pas	Pas	Pas

### Geçen Sayının Çözümü

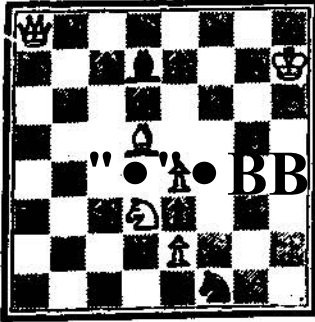
Batı trefl yedilisini çıktı. Deklaran tabii yerden küçük verdi ve Doğu damla alıp en büyük treflisini, yani onluğu döndü (Bu koz dışındaki renklerin en pahalasını tercih eden bir apeldi.) Batı trefl asıyla alıp kör valesini döndü (deklarant kör damını Doğuda sansın diye). Deklarant tabii onlusunu yapabilmek için ruayı koydu (!) Doğu asla alıp bu defa en küçük treflisini (karo apeli) döndü. Batı küçük bir pikle çaktı ve karo yedilisini döndü. Doğu yerin valesini damla aldı ve kör dörtlüsünü döndü. Deklarant damı doğuda sanarak onluğu koydu. Batı damla alıp karo döndü. Doğu yerin ruasını asla alarak karo dokuzlusunu oynadı (deklarantın onluğu Batıda şansı için). Deklarant pik altılısıyla çaktı ve Batı üste çakınca biraz şaşırıldı. Doğu bu kez de deklarantın başka körü kalmadığını sanması için kör ikilisini döndü. Doğu dokuzluyla alıp karo döndü ve deklarantın üstüne çakmaması için (!) damla çaktı (Güneyin yabancı kağıdı kalmamıştır).

Şimdi de bu güzel savunmayı eşsiz kılan son ve en parlak hile: Batı pik damına son körünü atacak yerde pik üçüsüyle alta çaktı (!) Böylece deklarant sadece kozu kalmış olduğu izlenimini vermek istedi. Bunun üzerine deklarant pik yedilisini oynayıp Batı dörtlüyü verince yerden onluğu koyarak pik valesine empas yapmış okJuğu sandı ama doğu böylece sek pik valesini de yapınca defans on el almış ve kontratı batırmış oldu! Deklarant sadece üç büyük pik onörünü yaptı.

## satranç

Hazırlayan: Cezmi AKSOY

SCHEEL



### Taşlar:

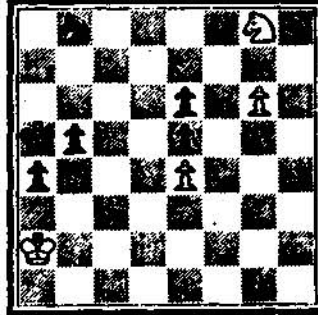
Beyaz: Şh7, Va8, Kg4, Ad3, Fd5, e2, e4  
Siyah: Şd4, Af1, Fd7, c3, c7, d6, e3, e7

### ÇÖZÜM:

1- Fb3, Fc6 (Korkutma: 2-Vd5 mat idi)  
2- Va7 mat.  
Eğer: 1-..., Fe6; 2-Vh8 mat.  
Piyonların savunması da pek işe yaramıyor:  
1-...c6; 2-Va4mat.  
1-..., e6; 2-e5mat.

İKİ HAMLEDE MAT

RINCK



### Taşlar:

Beyaz: Şa2, Ag8, e4, g6  
Siyah: Şa5, Ab8, a4, b5, e5, e6

### ÇÖZÜM:

1-Ae7.Ad7;  
2- Ac6-, Şb6 (Eğer: 2-..., Şa6; 3-Ab8-, beyaz hemen kazanır)  
3- Axe5. Af6 (Elbette ki 3-..., AxAe5 değil çünkü:  
4- g7, beyaz kazanır)  
4-Ad7-, AxAd7;  
5- e5, ve beyaz kazanır. g6 karesinde bulunan piyonu artık kimse durduramaz.

BEYAZ OYNAR KAZANIR