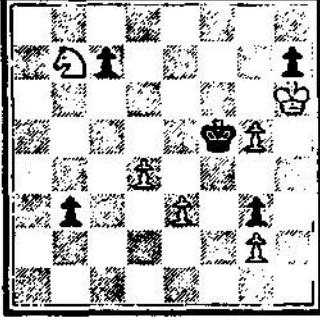


RINCK



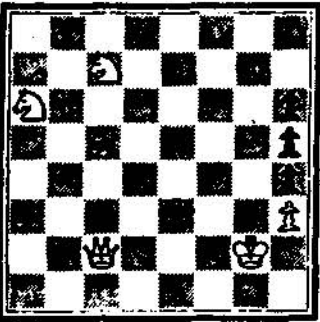
Taşlar:
Beyaz: Şh6, Ab7, d4, e3, g2, g5
Siyah : Şf5, b3, c7, g3, h7

BERABERLİK

ÇÖZÜM:

- 1- e4+.Şg4;
- 1 -, Şxe4; ya da 1 - Şe6; 2- Ac5+ ve beyaz siyahın geçer piyonunu alır.
- 2- Aa5, b2;
- 3- Ac4, b1 (V);
- 4- Ae3-.Şf4(yada 4- Şh4;5-Af5+. Şg4;6-Ae3+vs...)
- 5- Ad5+, Şg4 (5 - Şxe4; 6 - Ac3+, ve siyah vezirini kaybeder.)
- 6- Ae3+ ve bu akşama kadar devam eder.

DoBRusnr



Taşlar:
Beyaz: Şg2, Vc2. Aa6, Ac7. h3
Siyah: Şe3, h4, h5, h6

ÜÇ HAMLEDE MAT

ÇÖZÜM:

- 1- Ae8, Şd4; 2 - Şf3, Şe5 (ya da d5); 3 - Ve4 mat. Eğer: 1 -, Şf4; 2 - Ac5, Şg5; 3 - Ae6 mat. 2. hamlesinden sonra siyah şah tekrar e3 karesine dönecek olursa: 3 • Vf2 mat.